



28. - 29. SEPTEMBER 2017

# FORESTILLINGER SKABER VIRKELIGHEDER



Brobygning mellem kreativitet og videnskabelse i klasseværelset

## Torsdag 28. september

For mere information [her](#)

Tilmeld dig [her](#)

- 08.00 – 09.00 **Indskrivning og morgenmad**
- 09.00 – 09.15 **Årets moderatorer** *Wikke og Rasmussen* **slår dørene op**
- 09.15 – 10.15 **Mytens virkelighed** / *Anders Fogh Jensen (Ph.D, filosof, forfatter, dramatiker)*
- 10.15 – 10.30 *Wikke og Rasmussen* **sender salen på tur**

10.30 – 12.30 **Følgende spor kan vælges:**

**Spor 1 ANIDOX YOUTH**  
**Animationsdokumentar i klasselokalet**

- Speak og hands-on workshop:  
*Michelle Kranot (Producer) - In English*

**Spor 2 KULTURMØDER**  
**Brobygning mellem skole og kreative erhverv**

- Speak and Workshop: Den tværfaglige forestilling  
*Ole Bjørn Rasmussen og Klaus Rubin (Lektorer i drama og teater, VIA UC)*

**Spor 3 DRAWN TOGETHER**  
**Art and Communication in international collaborations - In English**

- Animation in Peru – *Alexander Muñoz*
- Animation in Japan – *Mayuko Masaki*
- Animation in Italy – *Rafaelle Traniello*

**Spor 4 FRA FORESTILLING TIL VIRKELIGHED**  
**Få redskaber til at designe og finansiere dine gode ideer.**

- Fra forestilling til virkelighed  
*Sara Topsøe-Jensen (formand for Statens Kunstfonds Huskunstnerudvalg)*
- Learn Create and Communicate -  
Nordre skoles Erasmus + projekt *Elisa Haaparanta (Lærer Nordre skole)*
- Workshop, design dit eget projekt  
*Troels Lindebjerg (Iværksætter) og Susanne Ahrenkiel (kunstner)*

**Spor 5 DEN KREATIVE PROCES I FILMSKABELSE**

- Workshop  
med *Wikke og Rasmussen (Filminstruktører)*

**Spor 6 SPEEDDATING OG IMMERSION GAME EXPO**

- Mød bl.a. spiludviklere fra spilværk og Arsenalet, animatorer fra The Animation Workshop, graphic storytellers, driv rundt på årets IMMERSION GAME EXPO, tag på smuk oplevelse i VR-filmen [Nothing Happens](#)

12.30 – 13.30 **FROKOST**



28. - 29. SEPTEMBER 2017

# FORESTILLINGER SKABER VIRKELIGHEDER



Brobygning mellem kreativitet og videnskabelse i klasseværelset

## Torsdag 28. september

13.30 – 14.45 Følgende spor kan vælges:

### Spor 1 ANIDOX YOUTH

Animationsdokumentar i klasselokalet

- Speak og hands-on workshop:  
*Martina Scarpelli (Animator) - In English*

### Spor 2 KULTURMØDER

Brobygning mellem skole og kreative erhverv

- Animation af naturens fænomener –  
Naturvidenskabernes hus  
*Torben Mikkelsen (Projektleder Cand.phil. og lærer)*
- Film-literacy inspirationsmateriale  
*Ditte Mejlhede (Redaktør og forfatter)*
- Fællesskabelse - Animated Learning Lab  
*Sia Søndergaard (Projektleder, Animated Learning Lab) og  
Lisa Gjedde (Professor og Centerleder på reCreate, AAU)*

### Spor 3 DRAWN TOGETHER

Art and Communication in international collaborations

- Workshop facilitated by students from the international program "Creative Learning and animation"
- AniMake Kids and The Association of Japanese Animations (AJA)  
*Junko Ueno (Project leader of AniMake Kids)*
- The music and education in KUCHEZA  
*Johan H. Lyhne (educator, writer and musician)*

### Spor 4 FRA FORESTILLING TIL VIRKELIGHED

Få redskaber til at designe og finansiere dine gode ideer.

- Fra forestilling til virkelighed *Sara Topsøe-Jensen (formand for Statens Kunstfonds Huskunstnerudvalg)*
- Kulturprinsens arbejde  
*Ulla Gjessing (Centerchef Kulturprinsen)*
- Workshop, design dit eget projekt  
*Troels Lindebjerg (Iværksætter) Susanne Ahrenkiel (kunstner)*

### Spor 5 DEN KREATIVE PROCES I FILMSKABELSE

- Workshop med lommefilm  
*Martin Spenner (Film Producer)*

### Spor 6 SPEEDDATING OG IMMERSION GAME EXPO

- Mød bl.a. spiludviklere fra spilværk og arsenalet, animatorer fra The Animation Workshop, driv rundt på årets IMMERSION GAME EXPO, tag på smuk oplevelse i VR-filmen [Nothing Happens](#)

14.45 – 15.00 Mere kaffe, mere kage og flere smil til hinanden

15.00 – 15.45 Den Grønne Friskole - Fortælling, leg og bæredygtighed / *Anders Morgenthaler (tegner, forfatter, filminstruktør og tv-vært)*

15.45 – 16.00 Afrunding / *Wikke og Rasmussen*



28. - 29. SEPTEMBER 2017

# FORESTILLINGER SKABER VIRKELIGHEDER



Brobygning mellem kreativitet og videnskabelse i klasseværelset

## Fredag 29. september (workshopdag)

- 08.30 - 08.50** Indskrivning og morgenmad i studenterhuset
- 08.50 - 09.00** Fælles opstart og indledning til workshops
- 09.00 - 12.00** Workshops
- 12.00 - 12.30** Frokost
- 12.30 - 14.00** Workshops fortsætter
- 14.00** Animated Learning Konferencen slutter. Interesserede kan fortsætte på Sci-Vi Konferencen
- 14.00 - 17.30** Sci-Vi Konference og networking i Poul Gernes Sal

Følgende spor kan vælges:

### Spor 1 ANIMATION OG KREATIV LEG MED DIGITALE MEDIER

*Camil Hesse (designer og underviser)*

### Spor 2 ANIMATION - UDSKOLING

*Tina Klemmensen (Dukkeanimator uddannet fra Aartman)*

### Spor 3 SPILDESIGN MED SPILVÆRK

*Magdi Engelstoft el-Tokhy (Cant. GAME fra ITU)  
Amanda Rasmussen (Spildesigner, baggrund i pædagogik og performance design)*

### Spor 4 LYDSPOR

#### DEL I: Hvorfor Lyd? Tre bud

**09.00 – 09.20** *Jacob Kreutzfeldt (leder af lydkunsthøjskolen Struer Tracks og forsker i auditiv kultur)*

**09.20 – 09.40** *Hans Sydow (Komponist og Lydkunstner)*

**09.40 – 09.50** *Casper Sand (Pædagogisk Udviklingskonsulent Struer Kommune)*

**10.00 – 14.00** **DEL II: Hands-on Workshops** (inkl. frokostpause)

**Workshop 1: Soundmap.dk** - lav et landskab af lyd og fortælling i SOUNDMAP  
Workshopleder: *Hans Sydow*

**Workshop 2: PodcastLAB**  
Workshopleder: *Jacob Kreutzfeldt*

### Spor 5 KREATIVITET, DANNEELSE OG BYGGELYST

Opfind bygger ønskeverdener fra den globale skraldespand med elever fra Mønsted Skole (*Karsten Juncher, Upfind.dk*)

**14.30 – 15.00** Mulighed for deltagelse i Sci-Vi Konferencen, Poul Gernes Sal

### VISUAL DISSEMINATION ROOMS

Live broadcast animation at Ph.D. CUP  
*Lasse Andersen, CEO at Dark Matters, Denmark*

**15.00 – 15.45** **DISCUSSION: ART & SCIENCE - THE LINK AGE**

How do we strengthen the cooperation between visual storytellers, researchers and science journalists?  
*Tor Nørretranders, moderator*

**15.45 - 17.30**

### NETWORKING

Animated Learning and Sci-Vi networking, wine and audiovisual live performance about quantum physics by artist Cosimo Miorelli, Italy

